

Corso Generazione Web

Coordinatore del Corso

Dirigente: *Alberto Panzarasa*

**SECONDO
INCONTRO**

Robotica in Scena

**PROGRAMMARE
Bee-Bot/Blue-Bot**

**Formazione
docenti**
a.s. 2018/2019



Docente: *Montagna Manduci*



Sede Corso
I.C. Valle Lomellina
Tutor d'aula: *Raffaella Garzia*

PROGRAMMARE Bee-Bot/BlueBot

Alcuni concetti base di programmazione

Programmare: fare un programma.

Sinonimo: pianificare.

Un programma è l'esposizione ordinata e particolareggiata di ciò che si vuole o deve fare.

I programmi possono essere giochi molto divertenti

I programmi sono dietro ai siti web e alle applicazioni come Google Maps, Wikipedia, Youtube...

Programmare significa determinare quali operazioni eseguire e in quale sequenza per raggiungere la soluzione

Programmare un robot: fornire al robot una sequenza di istruzioni da eseguire.

PROGRAMMARE Bee-Bot/BlueBot

Da dove partire? Di seguito un esempio

Fase (1)



Nella nostra
scuola arriva
un pacco

*Quanti
giocattoli...*



PROGRAMMARE Bee-Bot/BlueBot

Fase (2)

Dopo l'entusiasmo generale e soddisfatte le prime curiosità, facciamo camminare il robot prima liberamente e poi seguendolo cercando di imitare i movimenti



PROGRAMMARE Bee-Bot/BlueBot

Fase (3)

Costruiamo la strada per andare a spasso con l'ape Bee-Bot!



PROGRAMMARE Bee-Bot/BlueBot

Fase (4)

Bee-Bot ci accompagna
durante i laboratori
pomeridiani...

...per acquisire competenze
logico matematiche

...per rielaborazioni
grafico-pittoriche



PROGRAMMARE Bee-Bot/BlueBot

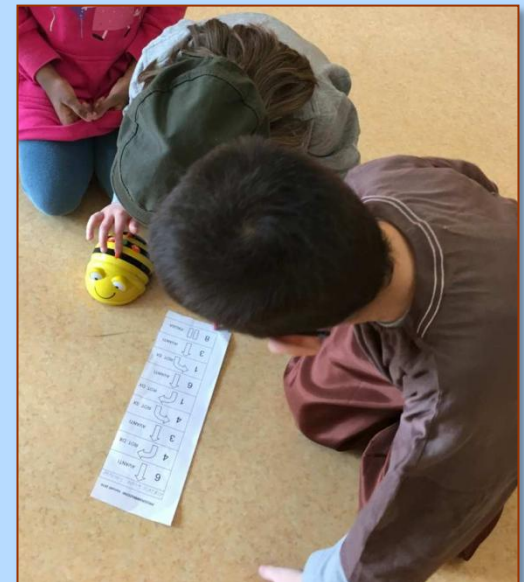
Fase (5)

...per avvicinarci alla lingua scritta



...nei giochi motori

...per programmare



PROGRAMMARE Bee-Bot/BlueBot

Fase (6)

...nella

“Storia di una gabbianella e del gatto che le insegnò a volare” di Luis Sepùlveda

Tutti all'opera per realizzare
scenografia e coreografia



PALAZZI!



NAVE



CAMPANILE DI S. MICHELE



Costumi



PROGRAMMARE Bee-Bot/BlueBot

Ed eccoci che...
...per tentativi ed errori
sperimentiamo

Fase (7)



LA PROGRAMMAZIONE



PASSI AVANTI / IN DIETRO



SCELTA MUSICALE



PASSI A SINISTRA



ROTAZIONI



PASSI A DESTRA

PROGRAMMARE Bee-Bot/BlueBot

**CIAK...
si va in scena!**



PROGRAMMARE Bee-Bot/BlueBot



Ci mettiamo all'opera per...

Realizzare una griglia (per gruppo) con quadrati di dimensioni 15 x 15 cm.

Creare alcune immagini a tema e posizionarli in alcuni riquadri della griglia.

A turno programmare i piccoli robot:

- ✓ Una persona scrive, in codice di programmazione, il programma e lo detta al programmatore
- ✓ Un'altra persona, il programmatore, realizza il programma
- ✓ l'altra parte del gruppo, controlla che il programma (e cioè i robot) eseguano correttamente i codici dettati dal programmatore.

Confronto tra i gruppi